
Weemo-Bot Dokumentation

Release 1.1.4

Weemo-Team

20.09.2022

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---------------------------------------|----------|
| 1 | Features | 3 |
| 2 | Inhalte | 5 |
| 2.1 | Befehle | 5 |
| 2.2 | Weemo einrichten | 18 |
| 2.3 | Häufige Fragen und Probleme | 21 |
| 2.4 | Moderation | 25 |
| 2.5 | Weemo spezial | 30 |

Warnung: Die Dokumentation könnte an einigen Stellen nicht mehr aktuell sein, da Weemo auf Slash-Commands migriert hat. Bitte habt ein wenig Geduld, während die Dokumentation aktualisiert wird.

Weemo • Ein frecher, aber dennoch sehr nützlicher Discord Bot. Frisch aus der Deepsea Metro.

KAPITEL 1

Features

- Anpassbarem Prefix
- Informativen Befehlen
- Moderativen Befehlen
- Serverpunkten & Bestenlisten
- Reaction Roles
- Streamankündigungen
- Interaktions-Befehlen
- Minispielen
- Keksen
- ... und noch vielem mehr!

Warnung: Die Dokumentation könnte an einigen Stellen nicht mehr aktuell sein, da Weemo auf Slash-Commands migriert hat. Bitte habt ein wenig Geduld, während die Dokumentation aktualisiert wird.

2.1 Befehle

2.1.1 Befehle eingeben

Befehle werden eingegeben, indem man `w#befehl` Argumente eingibt. Der Prefix wird in der Anleitung jedoch nie mitgeschrieben, um es übersichtlicher zu halten. Zudem kann der Prefix auf eurem Server ein anderer als `w#` sein.

In dieser Anleitung werden die Argument-Typen in Klammern dargestellt, damit man erkennt, dass es ein Argument ist. Die Klammern dürfen nicht mitgeschrieben werden.

Wenn in der Anleitung also `emoteurl [Emoji]` steht, dann muss auf Discord „`w#emoteurl`“ eingegeben werden.

[Argument-Typ] ist ein notwendiges Argument, <Argument-Typ> ein optionales.

2.1.2 Übersicht

Nützliches

| Befehl | Beschreibung |
|---|--|
| userinfo <User> | Zeigt Informationen über einen User an. |
| serverinfo | Zeigt Informationen über den Server an. |
| servericon | Betrachte das Serverbild in voller Pracht. |
| roleinfo [Rolle] | Zeigt Informationen über eine Rolle an. |
| channelinfo [#Kanal] | Zeigt Informationen über einen Kanal an. |
| emoteurl [Emoji] | Zeigt die URL eines Custom-Emojis an, mit dem man das Emoji herunterladen kann. |
| avatar <User> | Zeigt das Profilbild eines Users an. |
| color [Farbcode] | Zeigt die Farbe an. |
| randomcolor | Zeigt eine zufällige Farbe an. |
| ping | Misst den Ping / die Latenz von Weemo. |
| poll [Frage] <noembed> | Erstellt eine Umfrage. |
| <i>tag</i> | Speichern und aufrufen von kurzen Texten. |
| random [a] [b] | Würfelt eine Zahl, die zwischen a und b liegt. (Einschließlich a, aber ohne b) |
| <i>remindme</i> [Zeitangabe] [Erinnerung] | Erstellt eine Erinnerung. |

Profil | Personalisierung

Warnung: Daten, die über diese Befehle angegeben werden, sind öffentlich sichtbar.

| Befehl | Beschreibung |
|--------------------|---|
| <i>profile</i> | Verwaltet und zeigt Profile. |
| rep [User] | Schenke einem anderen User einen Reputationspunkt. |
| <i>card</i> | Verwaltet und zeigt Splatoon 2 Visitenkarten. |
| bday [Tag] [Monat] | Trage deinen Geburtstag ein. Hinweise in <i>bday</i> beachten. ¹ |
| fc [FC-Code] | Speichert deinen Nintendo-Switch Freundescode ab. ¹ |
| achievements | Sendet eine DM mit deinen Weemo-Achievements. |
| cakeday | Stelle ein, ob dir am Cakeday von Weemo gratuliert werden darf. ² |
| marry [@User] | Stelle einen Heiratsantrag. |
| divorce | Lass dich scheiden. |

¹ Diese Daten sind öffentlich sichtbar.

² Der Cakeday ist der Jahrestag der Erstellung deines Discord-Accounts. Den Tag bekommt Weemo von Discord mitgeteilt.

Konto

Das Weemo-Guthaben besteht aus zwei Geldbörsen: Dem Taschengeld und dem Bankkonto. Wenn du Geld bekommst, wird dir dies als Taschengeld gegeben. Du kannst es danach auf dein Konto einzahlen und von dort wieder abheben.

Geld auf der Bank kann nicht gestohlen und nicht an andere gegeben werden.

| Befehl | Beschreibung | Aliase |
|------------------------|--|--------|
| daily | Gibt dir dein tägliches Taschengeld. | |
| weekly | Gibt dir dein wöchentliches Taschengeld. | |
| balance <User> | Zeigt den Kontostand an. | bal |
| deposit [Menge all] | Zahl Taschengeld auf die Bank ein. | dep |
| withdraw [Menge all] | Hebt Geld von der Bank ab. | draw |
| pay [@User] [Menge] | Bezahlt den Nutzer mit Taschengeld. | |
| rob [@User] | Stiehlt jemandem das Taschengeld. | |
| shop | Benutze den Weemo-Shop. | |
| job | Gehe gegen Bezahlung arbeiten. | |
| inv | Zeigt dein Inventar an. | |

Serverpunkte

| Befehl | Beschreibung | Aliase |
|-------------------------------|--|---------------|
| rank <User> | Zeigt die Rangübersicht an. | |
| leveledroles | Richtet Levelrollen ein. | lr |
| top <Seite> | Zeigt die Nutzer*innen mit den meisten Serverpunkten an. | |
| addpoints [Anzahl] [@User] | Gibt einem User Serverpunkte. | |
| removepoints [Anzahl] [@User] | Entfernt einem User Serverpunkte. | |
| resetpoints [@User all] | Entfernt alle Serverpunkte (des Users.) | |
| ignore | Kanäle für die Punktevergabe ignorieren. | ignorechannel |
| persistence | Cooldown und Anzahl der Serverpunkte einstellen. | |

Moderation

Eine detaillierte Beschreibung kann im Abschnitt *Moderation* gefunden werden.

| Befehl | Beschreibung | Aliase |
|-------------------------------------|--|-----------|
| ban [@Mitglied] [Grund] | Bannt ein Mitglied. | |
| idban [ID] [Grund] | Bannt ein Mitglied über die ID. | |
| tempban [@Mitglied] [Dauer] [Grund] | Bannt ein Mitglied zeitweise vom Server. | |
| unban [UserID] | Entbannt eine gebannte Person. | |
| mute [@Mitglied] [Dauer] <Grund> | Muted ein Mitglied. | |
| unmute [@Mitglied] | Entmuted ein Mitglied. | |
| kick [@Mitglied] [Grund] | Kickt ein Mitglied. | raus |
| warn [@Mitglied] [Grund] | Verwarnt ein Mitglied. | |
| purge [Zahl] | Löscht die letzten x Nachrichten. | cc, clear |
| punishments <@Mitglied> | Zeigt Verwarnungen des Mitglieds an. | |

Serververwaltung

| Befehl | Beschreibung | Aliase |
|-----------------------------|---|--------|
| <i>modlog</i> | Verwaltet das Modlog. | |
| <i>joinmsg</i> | Richtet die Join-Nachricht ein. | |
| <i>leavemsg</i> | Richtet die Leave-Nachricht ein. | |
| <i>joinrole</i> | Richtet die Join-Rolle ein. | |
| <i>modrole</i> | Richtet die Mod-Rolle ein. | |
| <i>slowdown</i> [Zeit in s] | Fügt einen Slowmode zu dem Kanal. | |
| <i>mcount</i> | Verwaltung der Mitgliedszähleranzeige. | |
| <i>automod</i> | Verwaltung des Automod. | |
| <i>reactionroles</i> | Verwaltung der Reaktionsrollen | rr |
| <i>prefix</i> [prefix] | Ändert Weemos Prefix. | |
| <i>rob toggle</i> | De-/Aktiviert das Ausrauben von anderen Mitgliedern | |

Roleplay | Anime

| Befehl | Beschreibung |
|-----------------------|--|
| <i>hug</i> [@User] | Eine Umarmung tut immer gut. |
| <i>cry</i> | Weine und lass es alles einfach mal raus. |
| <i>cuddle</i> [@User] | Knuddel ein Mitglied. |
| <i>pat</i> [@User] | Kraule ein Mitglied. |
| <i>tickle</i> [@User] | Kitzel ein Mitglied. |
| <i>stare</i> <@User> | Beobachte wen. Unheimlich |
| <i>kiss</i> [@User] | Küsse ein Mitglied. |
| <i>slap</i> [@User] | Schlage ein Mitglied. Autsch. |
| <i>poke</i> [@User] | Stups. |
| <i>kill</i> [@User] | Töte ein Mitglied. |
| <i>pinch</i> [@User] | Kneife einem Mitglied ins Gesicht. |
| <i>wave</i> <@User> | Winke ein Mitglied an oder einfach in die Runde. |
| <i>punch</i> [@User] | Schlage ein Mitglied ins Gesicht. |
| <i>bite</i> [@User] | Beiße ein Mitglied. |
| <i>neko</i> | Zeigt ein Neko. |

Splatoon

| Befehl | Beschreibung |
|----------|---|
| card | Ruft deine Splatoon 2 Karte auf. |
| splatnet | Ruft die aktuelle Splatoon 2 Map-Rotation auf |

Spiele

| Befehl | Beschreibung |
|-----------------------|--|
| <i>count</i> | Konfiguriert den Channel, in dem gezählt werden soll. |
| <i>quiz</i> | Informationen über das <i>Emojiquiz</i> . |
| coinflip | Wirft eine Münze. |
| rps | Spiele <i>Schere, Stein, Papier</i> |
| <i>guessthenumber</i> | Können ihr die richtige Nummer erraten? Informationen über <i>guessthenumber</i> . |

Fun

| Befehl | Beschreibung |
|------------------------|-------------------------|
| cookie <eat> | Kekse |
| dog | Sende ein Hundebild. |
| cat | Sende ein Katzenbild. |
| ship [@User1] [@User2] | Shippe zwei Mitglieder. |

Private Kanäle

| Befehl | Beschreibung |
|-------------------------------------|---|
| <i>room</i> | Ruft das Menü für private Sprachkanäle auf. |
| setcategory [<i>Kategorie-ID</i>] | Legt die Kategorie für die Kanäle fest. |

Spielstatistiken

| Befehl | Beschreibung |
|-----------------------------------|--|
| osustats [OSU-Name] <--modusname> | Zeigt Statistiken über das OSU-Profil. |

Streamankündigungen

| Befehl | Beschreibung |
|--------------------|--------------------------------|
| <i>streamalert</i> | Verwaltet Streamankündigungen. |

Musik

| Befehl | Beschreibung | Aliase | |
|-----------------------|---|--------|--------------|
| <i>play</i> [Lied] | Fügt einen Song zur Warteschlange hinzu. | p | |
| <i>queue</i> | Zeigt die Warteschlange an. | q | |
| pause | Pausiert oder spielt die Musik weiter ab. | resume | ³ |
| skip | Überspringt das aktuelle Lied. | s | ³ |
| volume [1-100] | Stellt die Lautstärke ein. | vol | ³ |
| stop | Weemo verlässt den Sprachkanal. | | ³ |
| stick | Heftet Weemo an den Kanal fest. | | |
| loop | Wiedholt das einzelne Lied oder die Warteschlange. | | ³ |
| lyrics <Lied> | Sucht die Lyrics des aktuellen oder angegebenen Liedes. | | |
| <i>radio</i> [Sender] | Spielt einen Radiosender ab. | | |

Weemo

| Befehl | Beschreibung |
|---------------|---|
| help [Befehl] | Zeigt weitere Informationen zu einem Befehl an. |
| about | Live-Informationen über mich. |
| vote | Links, um für mich zu voten und mich damit zu unterstützen. |
| invite | Der Link, um mich einzuladen. |

2.1.3 Details

tag

Tags können genutzt werden, um kurze Textabschnitte zu speichern und schnell wieder aufzurufen. Dies ist praktisch, falls auf eurem Server häufig die selbe Frage gestellt wird, und ihr nicht jedes mal einen neuen Antworttext schreiben wollt.

| Befehl | Beschreibung |
|----------------------------------|---|
| tag | Listet alle Tags für diesen Server auf |
| tag [Tag] <@User> | Ruft den Tag auf und pingt auch bei einem erwähnten Mitglied. |
| tag create [Tag] [Nachricht] | Erstellt einen neuen Tag mit dem Namen und der hinterlassenden Nachricht. |
| tag edit [Tag] [Nachricht] | Editiert einen Tag. |
| tag info [Tag] | Ruft Informationen über den Tag ab. |
| tag rename [Tag] [Neuer Tagname] | Benennt den angegebenen Tag um. |
| tag delete [Tag] | Löscht einen Tag aus der Liste. |

³ Optional kann eine DJ-Rolle eingerichtet werden, um diesen Befehl bei mehr als 2 Mitgliedern im Sprachkanal einzuschränken.

remindme

Erstellt Erinnerungen. Es ist nur eine Erinnerung zeitgleich pro Account möglich.

| Befehl | Beschreibung |
|------------------------------------|---------------------------------|
| remindme [Zeitangabe] [Erinnerung] | Startet eine neue Erinnerung. |
| remindme remove | Stoppt die aktuelle Erinnerung. |

Beispiel: w#remindme 30m Müll rausbringen

Zeitangaben:

| | |
|----|----------|
| s | Sekunden |
| m | Minuten |
| d | Tage |
| mo | Monate |

count

| Befehl | Beschreibung |
|-------------------------------|---|
| count setchannel [#Textkanal] | Konfiguriert den Textkanal, in dem gezählt werden soll. Sollte der Textkanal nicht das erste mal eingerichtet werden sondern gewechselt, wird der Zähler auf 1 zurückgesetzt. |
| count removechannel | Entfernt den Textkanal wieder. |
| count nofail | (De)Aktiviert den NoFail-Modus, welcher bei einer falschen Zahl auf 1 zurücksetzt. |

guessthenumber

Spielprinzip: Ich suche eine zufällige Zahl aus. Du musst versuchen, diese Zahl zu erraten. Gelingt dir das, erhältst du einen Punkt und eine weitere Runde beginnt.

| Befehl | Beschreibung |
|--|---|
| guessthenumber top | Zeigt eine globale Top 10-Bestenliste der User, die die meisten Zahlen erraten haben. |
| guessthenumber setchannel [#Textkanal] | Konfiguriert den Textkanal, in dem GuessTheNumber gespielt werden soll. |
| guessthenumber reset | Entfernt den Textkanal, in dem GuessTheNumber gespielt werden soll. |

bday

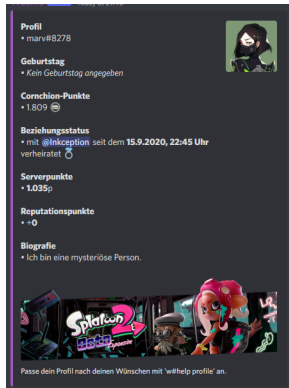
Mit bday [Tag] [Monat] kann der Geburtstag eingetragen werden. Das Geburtsjahr wird nicht gespeichert. Dein Geburtstag (ohne Jahr) ist öffentlich in deinem Profil sichtbar und wird von Weemo für Geburtstagsaktionen verwendet.

Warnung: Der Geburtstag ist öffentlich sichtbar.

Warnung: Der Geburtstag kann nach dem ersten Eintragen nicht geändert und nur über den Weemo-Support gelöscht werden.

profile

Das Profil sieht so aus:

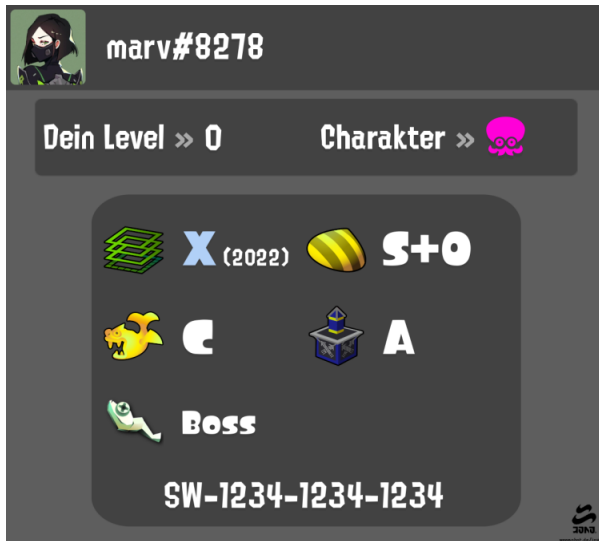


Befehle:

| Befehl | Beschreibung |
|----------------------------------|---|
| profile [@User] | Ruft das Profil des erwähnten Mitglied auf. |
| profile bio [Deine Beschreibung] | Aktualisiert deine Biografie. |
| profile banner [URL] | Setzt den Banner deines Profils. |

card

Die Card ist die Splatoon 2 - Visitenkarte mit allen wesentlichen Informationen.



Befehle:

| Befehl | Beschreibung | E | B |
|--|---|---|---|
| card [@User] | Ruft die Rangkarte des gepingtem Mitglied auf. | | |
| card level [Dein Level] | Aktualisiert dein Level auf den angegebenen Wert. | | |
| card char [Inkling / Oktoling] | Aktualisiert deinen Charakter in der Rangkarte. | | |
| card rank [SZ, RM, TC, CB, SALMON] [Dein Rang] | Aktualisiert deinen Rang im angegebendem Modus. | | |
| card power [SZ, RM, TC, CB] [Power] | Setzt deine Power im angegebendem Modus. | | |
| card bg | Konfiguriert den Hintergrund der Card. | | |
| fc [Freundescode] | Setzt oder Aktualisiert deinen Freundescode. | | |

Erklärung der Modi:

| Kürzel | Modus | Ursprung |
|--------|---------------------------|---------------|
| SZ | Herrschaft | Splat Zones |
| RM | Operation Goldfischkanone | Rain Maker |
| TC | Turm Kommando | Tower Control |
| CB | Muschelchaos | Clam Blitz |
| SALMON | Salmon Run | Salmon Run |

rob

| Befehl | Beschreibung |
|-------------|---|
| rob [@User] | Stiehlt jemandem das Taschengeld. |
| rob toggle | De-/Aktiviert das Ausrauben von anderen Mitgliedern auf dem Server. |

shop

| Befehl | Beschreibung | |
|----------------------|-------------------------|--|
| shop [Item] | Kaufe ein Item im Shop. | |
| shop cookie [Anzahl] | Kaufe Kekse. | |

job

Der *Job* ist ein Zeitspiel. Suche dir einen der Jobs aus und komm dann nach der angegeben Zeit wieder, um dein Taschengeld mitzunehmen. Wenn du zu spät kommst gibt es kein Gehalt. Du kannst nur einen Job pro Tag machen. Für einige Jobs benötigst du ein Item aus dem *Shop*.

| Befehl | Beschreibung |
|------------|---------------------------|
| job | Zeige verfügbare Jobs an. |
| job [Zahl] | Starte einen Job. |
| job | Hole dir dein Gehalt ab. |

rank

| Befehl | Beschreibung |
|--------------------------------|---|
| rank <User> | Zeige den Rang von dir / eines Users an. |
| rank bg [Rang-Background-Name] | Ändere das Hintergrundbild deiner Rang-Karte. |
| shop [Rang-Background-Name] | Kaufe einen neuen Hintergrund für die Rangkarte. Vor dem Kauf wird eine Vorschau angezeigt. |

leveledroles

Durch das Eingeben von `w#leveledroles`, gefolgt von der Nummer der Option in einer zweiten Nachricht, könnt ihr die Levelrollen einstellen.

| Option | Beschreibung |
|--------|--|
| 1 | Fügt eine neue Levelrolle hinzu. |
| 2 | Entfernt eine Levelrolle. |
| 3 | Konfiguriert die Nachricht, die gesendet werden soll, wenn eine neue Levelrolle an ein Mitglied verteilt wird. |
| 4 | Konfiguriert den Textkanal, in dem alle Levelrollen-Nachrichten gesendet werden sollen, wenn ein Mitglied eine neue Levelrolle erhält. |
| 5 | Listet alle Levelrollen auf. |
| 6 | Stellt ein, ob nur die höchste Levelrolle vergeben werden soll und der Rest entfernt werden soll oder eben auch nicht. c: |

Platzhalter für Nachrichtentext:

| Platzhalter | Beschreibung |
|-------------|--------------|
| %user% | Nutzer |
| %role% | Rolle |

Bemerkung: Siehe auch „*Weemo verteilt die Rollen nicht*“, falls ein Fehler auftritt.

ignore

Alias: ignorechannel

| Befehl | Beschreibung |
|----------------------------|---|
| ignore add [#Textkanal] | Fügt den Channel hinzu, in dem keine Serverpunkte gesammelt werden sollen. |
| ignore remove [#Textkanal] | Entfernt den Channel eben wieder. Serverpunkte werden dann aber wieder gesammelt. |
| ignore list | Listet alle Channel auf, in denen keine Serverpunkte gesammelt werden sollen. |

persistence

| Befehl | Beschreibung |
|---|---|
| persistence | Zeigt die aktuellen Einstellungen an. |
| persistence setpoints [min] [max] | Konfiguriert die minimale und maximale Anzahl an Serverpunkten, die vergeben werden soll. |
| persistence cooldown [Zeit in Sekunden] | Konfiguriert den Cooldown zwischen der Vergabe von Serverpunkten. (Maximal 120 Sekunden) |

joinmsg / leavemsg

Richtet die Nachricht ein, die gesendet wird, wenn jemand den Server verlässt oder betritt.

Alle Befehle, bei denen *LM* markiert ist, funktionieren auch für leavemsg. (Mit leavemsg statt joinmsg.)

| Befehl | Beschreibung | LM |
|---------|--|----|
| joinmsg | Verwaltet die Begrüßungsnachrichten für diesen Server. | ✓ |

joinrole

Die Join-Rolle ist eine Rolle, die an jeden vergeben wird, der/die den Server betritt.

| Befehl | Beschreibung |
|---------------------------|-------------------------------------|
| joinrole set [Rollenname] | Richtet die Rolle ein. |
| joinrole reset | Die Rolle wird nicht mehr vergeben. |

Bemerkung: Siehe auch „*Weemo verteilt die Rollen nicht*“, falls ein Fehler auftritt.

mcount

Alias: membercount

Ändert regelmäßig den Namen eines Sprachkanals, so dass dieser die Anzahl an Mitgliedern anzeigt.



| Befehl | Beschreibung |
|----------------------|--|
| mcount member [ID] | Setzt den Livecounter für die Mitgliederanzahl. |
| mcount member remove | Entfernt den Livecounter für die Mitgliederanzahl. |
| mcount bots [ID] | Setzt den Livecounter für die Botanzahl. |
| mcount bots remove | Entfernt den Livecounter für die Botanzahl. |

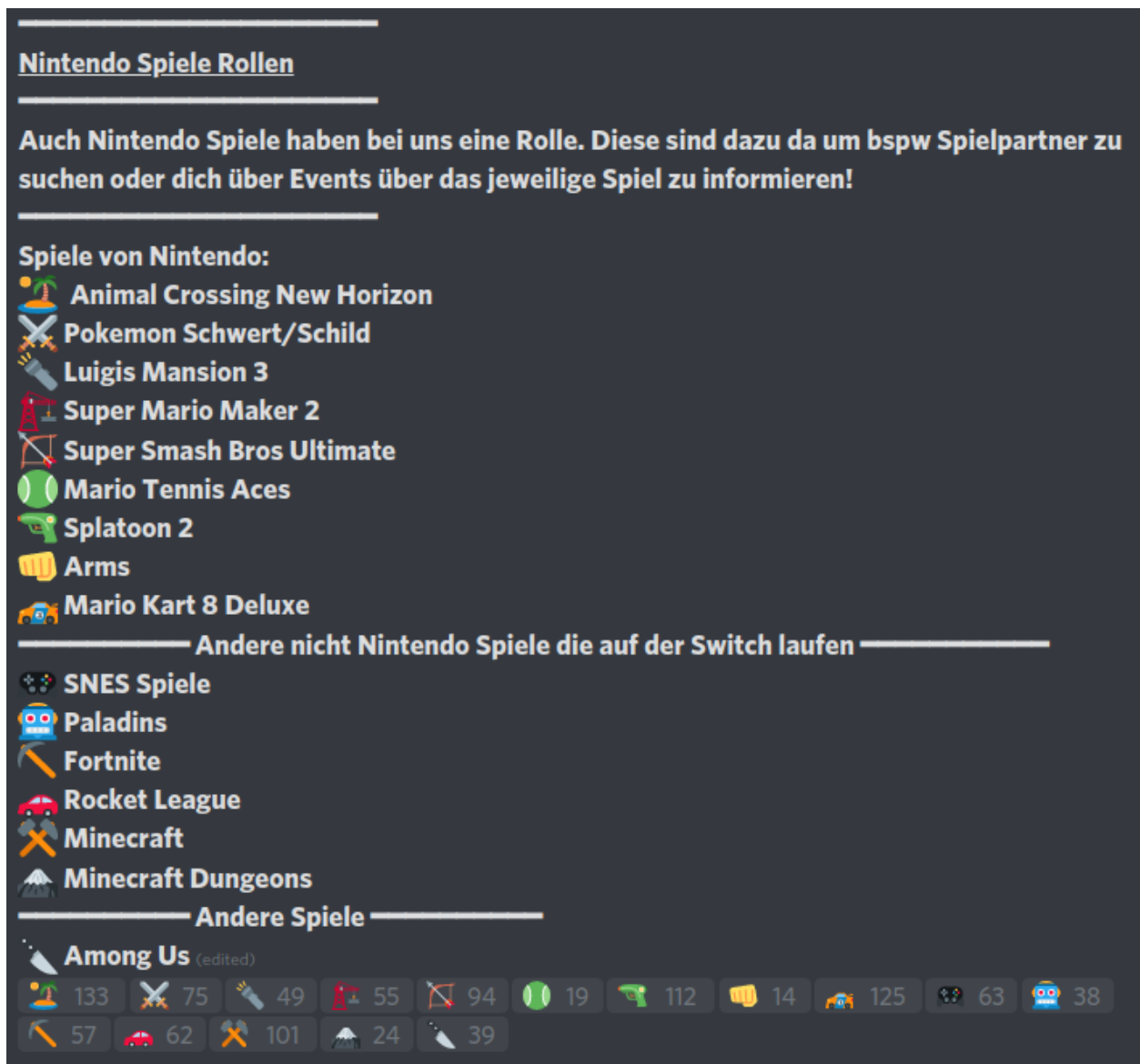
Bemerkung: Durch Discords neuen Ratelimits für Sprachkanäle kann es desöfteren mal passieren, dass Weemo den Kanal nicht aktualisiert.

reactionroles

Alias: rr

Beim Anklicken einer Reaktion wird der Person eine Rolle gegeben. Beim entfernen der Reaktion wird die Rolle wieder entfernt.

Beispiel für die Verwendung von ReactionRoles:



| Befehl | Beschreibung |
|--|--|
| rr add [#Textkanal] [<i>Nachrichtenid</i>] [Emote] [<i>@Rolle</i>] | Fügt eine Reaktion mit einer verbundenen Rolle zu einer Nachricht zu. |
| rr remove [#Textkanal] [<i>Nachrichtenid</i>] [Emote] | Entfernt die Reaktion mit einer verbundenen Rolle von einer Nachricht. |
| rr unique [#Textkanal] [<i>Nachrichtenid</i>] | Stellt ein, ob an dieser Nachricht max. 1 Rolle ausgewählt werden darf oder nicht. |

Bemerkung: Siehe auch „*Weemo verteilt die Rollen nicht*“, falls ein Fehler auftritt.

room

Durch das Eingeben von `w#room`, gefolgt von der Nummer der Option in einer zweiten Nachricht, könnt ihr private Sprachkanäle steuern.

| Option | Beschreibung |
|--------|--|
| 1 | Erstellt einen privaten Sprachkanal für dich. |
| 2 | Löscht deinen privaten Sprachkanal. |
| 3 | Ruft das Verwaltungsmenü in deinem privaten Kanal auf. |

play

Fügt ein Lied zur Warteschlange hinzu.

| Befehl | Beschreibung |
|-------------|---|
| play [Lied] | Sucht das Lied und fügt es zur Warteschlange. |
| play [URL] | Spielt das Lied von der URL ab. |

queue

Verwaltet die Warteschlange für Musiktitel.

| Befehl | Beschreibung |
|-------------------|--|
| queue | Zeigt die aktuelle Warteschlange an. |
| queue clear | Leert die Warteschlange. |
| queue remove [ID] | Entfernt ein Lied aus der Warteschlange. |

radio

Mit `radio [Sender]` kann Weemo Radiosender abspielen. Die Sender können mit `radio` nachgeschlagen werden.

Sender, die nicht voreingestellt sind, können mit `play [Stream-URL]` angespielt werden. Auf Ubuntuusers findet ihr eine Liste mit [Stationen](#) und [Internetradio-Stationen](#).

streamalert

| Befehl | Beschreibung |
|---|--|
| <code>streamalert setchannel [#Kanal]</code> | Setzt den Textkanal, in dem alle Streamankündigungen angekündigt werden sollen. |
| <code>streamalert follow [Kanalname]</code> | Fügt einen Kanal hinzu. |
| <code>streamalert unfollow [Kanalname]</code> | Entfernt einen Kanal, der hinzugefügt wurde. |
| <code>streamalert role [@Rolle]</code> | Stellt ein, welche Rolle bei einem neuen Livestream gepingt werden soll. |

Warnung: Die Dokumentation könnte an einigen Stellen nicht mehr aktuell sein, da Weemo auf Slash-Commands migriert hat. Bitte habt ein wenig Geduld, während die Dokumentation aktualisiert wird.

2.2 Weemo einrichten

Inhalte

- *Weemo einrichten*
 - *Moderation*
 - * *Moderator*inrolle*
 - * *Moderations-Logbuch*
 - * *Automatische Moderation*
 - * *Wichtige Befehle*
 - *Soziales*
 - * *Das Profil [Serverübergreifend]*
 - * *Splatoon 2 Karte [Serverübergreifend]*
 - * *Nintendo-Switch-Freundescode [Serverübergreifend]*
 - *Nützliches*
 - * *Leveled Roles*
 - * *Private Sprachkanäle*
 - * *Begrüßung und Verabschiedung*
 - * *Quiz*
 - *Präfix*

– Abschließend

Hallo und Danke, dass du dich für Weemo entschieden hast. Im Folgenden werde ich euch zeigen, welche Einstellungen ihr machen könnt, damit Weemo auf eurem Server optimal funktioniert. Das ganze wird in vier Kategorien eingeteilt: **Moderation**, **Nützliches**, **Soziales** und **Prefix**.

2.2.1 Moderation

Falls Weemo den Server moderieren soll, ist es wichtig, dass ihr diese Einstellung vornehmt:

Moderator*inrolle

Im besten Fall haben eure Moderatoren bereits eine Moderator*inrolle. Falls nicht, legt eine neue an und weist diese all euren Moderator*innen zu. `w#modrole @Moderator*inrolle` gibt allen Personen mit der Moderator*inrolle uneingeschränkten Zugriff auf *ban*, *idban*, *unban*, *kick* und *warn*.

Moderations-Logbuch

Weemo ist in der Lage, bestimmte Aktionen in einem Textkanal, dem *Modlog*, zu loggen. Erstellt dazu einen Kanal, der am besten nur für Logs da ist. Nutzt dann `w#modlog` zum aktivieren der Funktion.

Automatische Moderation

Einige Sachen kann Weemo auch von alleine Moderieren. Seht euch dazu einmal den *Automod* an.

Wichtige Befehle

Für die Moderatoren gibt es einige wichtige Befehle, die nicht eingerichtet werden müssen. Um eine Übersicht über diese, sowie deren Syntax zu erhalten, gebt `w#tag modhelp` auf dem WeemoHQ ein oder seht euch die *Befehle für Moderator*innen* an.

2.2.2 Soziales

Weemo bietet verschiedene Möglichkeiten, soziale Profile aufzustellen. Dies muss jedoch jedes Mitglied für sich persönlich einrichten.

Das Profil [Serverübergreifend]

Das Profil enthält allgemeine Informationen über euch. Mit `w#help profile` oder *hier* könnt ihr sehen, wie ihr es einrichtet. Mit `w#bday` fügt ihr euren Geburtstag hinzu.

Splatoon 2 Karte [Serverübergreifend]

Die Karte enthält Informationen über eure Splatoon 2 Ränge. Die Anleitung zum einrichten ist unter `w#help card` und im Menü `card`.

Nintendo-Switch-Freudescode [Serverübergreifend]

Euren Freudescode kann man mit `w#fc` speichern und auch wieder abrufen.

2.2.3 Nützliches

Leveled Roles

Falls ihr für besondes aktive Mitglieder Rollen verteilen wollt, findet ihr bei `w#help leveledroles` und [hier](#) mehr Informationen dazu.

Private Sprachkanäle

Damit euer Server *Private Sprachkanäle* nutzen kann, müsst ihr vorher mit `w#setcategory` eine Kategorie für die Kanäle festlegen.

Begrüßung und Verabschiedung

Um Mitglieder auf dem Server automatisch zu begrüßen und zu verabschieden, nutzt `w#joinmsg` und `w#leavemsg`. (Siehe [joinmsg](#) / [leavemsg](#)) Um einem neuen Mitglied eine Rolle zuzuweisen, nutzt `w#joinrole`. (siehe [joinrole](#))

Quiz

Weemo hat ein *Emojiquiz*. Nutzt `w#quiz` um es auf eurem Server einzurichten oder probiert es auf dem Weemo HQ im `#emojiquiz` einfach mal aus.

2.2.4 Präfix

Um einen anderen Präfix als `w#` zu verwenden, nutzt `w#prefix <neuer Präfix>`. Aktuell werden nur folgende Präfixe unterstützt: `w# - _ + * / % . # ! ? !! ?? -- ++ // ?! € & = , ; §`

Um den Präfix wieder zurück zu `w#` zu ändern, nutzt dazu `w#prefix reset`.

2.2.5 Abschließend

Dies sind alle Befehle, die man einrichten muss. Viele weitere Funktionen funktionieren von vorne herein. Probiert euch einfach aus. Bei Fragen, helfen euch die Agenten gerne.

Warnung: Die Dokumentation könnte an einigen Stellen nicht mehr aktuell sein, da Weemo auf Slash-Commands migriert hat. Bitte habt ein wenig Geduld, während die Dokumentation aktualisiert wird.

2.3 Häufige Fragen und Probleme

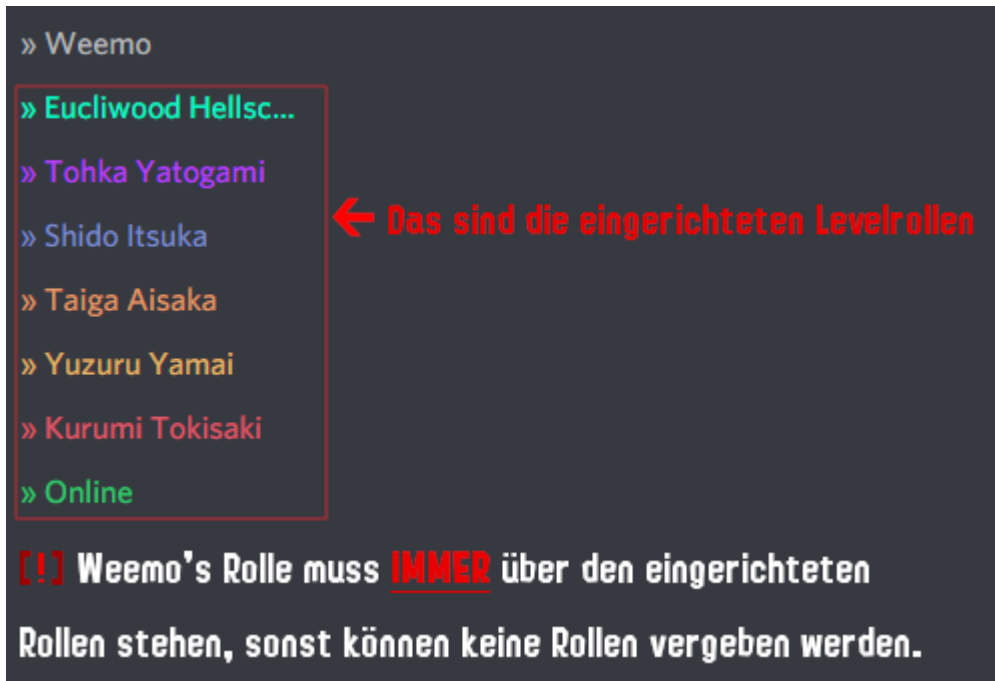
Inhalte

- *Häufige Fragen und Probleme*
 - *Weemo verteilt die Rollen nicht*
 - *Wie komme ich in die Rolleneinstellungen?*
 - *Wie bekomme ich eine ID und was ist das?*
 - * *Was ist eine ID?*
 - * *Wie bekomme ich eine ID?*
 - *Weemo sagt, ich habe noch einen privaten Sprachkanal, obwohl ich keinen habe.*
 - *Weemo reagiert nicht, was soll ich tun?*
 - * *Weemos Status überprüfen*
 - * *Weemos Präfix überprüfen*
 - * *Weemos Berechtigungen überprüfen*
 - * *Falls das alles nicht geklappt hat*

2.3.1 Weemo verteilt die Rollen nicht

Weemo verteilt die Levelrollen/ReactionRoles nicht. Was muss ich tun?

1. Kontrolliere ob Weemo das Recht *Rollen verwalten* oder *Administrator* hat. Gehe dazu zu *Weemos Berechtigungen* und aktiviere entweder *Rollen verwalten* oder *Administrator*.
2. Gehe in die *Rolleneinstellung* und verschiebe Weemos Rolle über die Rollen, die Weemo verteilen soll. Weemo kann nur Rollen verteilen, die unter ihrer höchsten Rolle sind.



2.3.2 Wie komme ich in die Rolleneinstellungen?

Zuerst in die *Servereinstellungen*, dann zu *Rollen*. Falls du die Berechtigungen einer Rolle ändern willst, wähle diese Rolle aus und gehe auf *Berechtigungen*.

2.3.3 Wie bekomme ich eine ID und was ist das?

Was ist eine ID?

Eine ID ist eine lange Zahl, die von Discord genutzt wird, um Elemente auseinanderzuhalten.

Zwei Gedankenspiele:

Stell dir vor, du schreibst eine Nachricht. Zwei Sekunden später schreibst du versehentlich die gleiche Nachricht in den selben Kanal. Nun willst du die zweite Nachricht löschen. Wie kannst du Discord mitteilen, dass du nur die zweite der beiden identischen Nachrichten löschen willst?

Stell dir vor, dein Nutzernamen ist *Alice#1234*. Nun änderst du ihn zu *Bob#4321*. Doch dein Server wurde von *Alice#1234* erstellt. Wie erkennt Discord, dass der Server immer noch dir gehört, obwohl dein Name anders ist?

Darum bekommt jeder Nutzer, jeder Server, jeder Kanal, jedes Emoji, jede Nachricht und eigentlich alles auf Discord eine ID. Diese ID ist eine 16 bis zwanzigstellige Zahl und sieht zum Beispiel so aus: 452763583348998155. Einmal vergeben, kann diese ID kein zweites mal vorkommen und nicht geändert werden. Discord arbeitet nur mit IDs, auch wenn sie meist nicht angezeigt werden.

Zwei identische Nachrichten von der gleichen Person haben zwei verschiedene IDs. So kann Discord sie unterscheiden. Bei deinem Server ist als Owner nicht dein Name, sondern deine ID gespeichert. Änderst du deinen Nutzernamen, ist das egal, da die ID die gleiche bleibt.

Wie bekomme ich eine ID?

Es gibt drei Arten, eine ID herauszufinden:

1. Erwähne den Kanal, den Nutzer oder die Rolle dessen ID du bekommen möchtest. Schreibe dann direkt vor die Erwähnung ein Backslash (das ist dieses Zeichen: \) Die Nummer, die Discord nach dem Senden der Nachricht anzeigt ist die ID. Die Klammern und Sonderzeichen um die Nummer herum sind kein Teil der ID.

Warnung: Die Personen und Rollen erhalten trotzdem einen Ping.

2. Schalte den Entwicklermodus von Discord ein. Gehe dazu auf *Einstellungen > Verhalten* und aktiviere *Entwicklermodus*. Wenn du nun einen Nutzer, einen Kanal oder eine Rolle mit der rechten Maustaste anklickst (oder auf dem Handy lange gedrückt hältst) kannst du über *ID kopieren* die ID kopieren.

Bemerkung: Auf dem Handy musst du im Menü ggf. nach unten scrollen, um den Punkt *ID kopieren* zu sehen.

3. Nutze die Befehle `roleinfo`, `userinfo`, `channelinfo` bzw. `serverinfo`. Weemo wird euch auch dort die ID anzeigen.

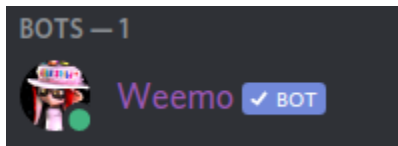
2.3.4 Weemo sagt, ich habe noch einen privaten Sprachkanal, obwohl ich keinen habe.

Wenn der private Sprachkanal per Hand gelöscht wurde, ist er noch in Weemos Datenbank verfügbar. Um ihn aus der Datenbank zu löschen, muss der Befehl `w#forcedel` `[@User]` verwendet werden. Erst dann wird Weemo einen neuen Sprachkanal vergeben.

2.3.5 Weemo reagiert nicht, was soll ich tun?

Weemos Status überprüfen

Suche nach Weemo in der Mitglieder-Liste auf der rechten Seite.



Falls der Punkt neben Weemos Profilbild grau ist:

- dann ist Weemo offline. Du musst kurz warten, bis Weemo wieder online ist.
- Sollte Weemo länger offline sein, kannst du auf dem [Weemo HQ](#) nachschauen, wann Weemo voraussichtlich neu gestartet wird.

Falls der Punkt neben Weemos Profilbild grün ist:

- dann ist Weemo online
- Mache weiter mit [Weemos Präfix überprüfen](#)

Falls Weemo nicht in der Liste ist:

- dann kann Weemo den Kanal nicht sehen.

- Ändere die Rechte, so dass Weemo den Kanal sehen kann.

(Auf größeren Servern kann es passieren, dass Mitglieder, die offline sind, nicht angezeigt werden. In diesem Fall musst du Weemos Online-Status über die Mitgliederliste des Servers oder über andere Bots herausfinden.)

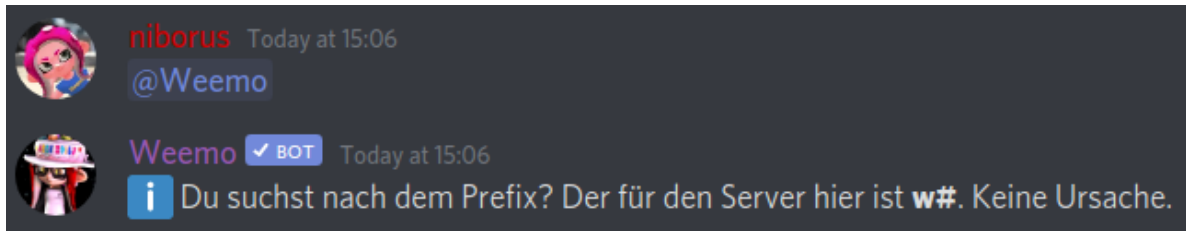
Weemos Präfix überprüfen

Dafür hast du 2 Möglichkeiten

1. Sende eine Nachricht mit dem Inhalt „@Weemo“, in der du Weemo erwähnst. **Außer der Erwähnung darf die Nachricht keinen weiteren Text enthalten.** 2. Verwende den Slash-Command /prefix

Falls Weemo antwortet

- wird sie Ihren Präfix verraten.
- In den Beispielen dieser Dokumentation wird immer der Standardpräfix w# verwendet. Sollte euer Präfix abweichen, müsst ihr euren Präfix verwenden. Der Standardpräfix wird nicht funktionieren.



Falls Weemo nicht antwortet

- kann sie entweder den Kanal nicht sehen oder darf nicht in diesen schreiben.
- Ändere die Rechte, so dass Weemo den Kanal sehen und in ihm schreiben darf (siehe [Weemos Berechtigungen überprüfen](#)).

Weemos Berechtigungen überprüfen

Gehe in die *Rolleneinstellung* und überprüfe Weemos Berechtigungen.

- Weemo braucht die Rechte *Kanäle ansehen*, *Nachrichten senden* und *Links einbetten*.
- Alternativ geht auch das Recht *Administrator*.

In privaten Kanälen muss Weemo zusätzlich dem Kanal hinzugefügt werden:

- Am Computer:
 - Gehe in den Kanaleinstellungen auf *Mitglied oder Rolle hinzufügen* (in der Kategorie *Privater Kanal*) und füge Weemo hinzu.
- Am Handy oder über *Erweiterten Berechtigungen*:
 - Gehe in die Kanaleinstellungen.
 - Füge Weemos Rolle hinzu, sofern nicht schon getan.
 - Aktiviere *Kanal zeigen*, *Nachrichten senden* und *Links einbetten*.

Falls das alles nicht geklappt hat

- Tritt dem [Weemo HQ](#) bei und frage bei Support nach.
- Falls Weemo auf den Befehl `w#setup check` reagiert, so sende bitte einen Screenshot von Weemos Antwort auf diesen Befehl mit in den Support.

Warnung: Die Dokumentation könnte an einigen Stellen nicht mehr aktuell sein, da Weemo auf Slash-Commands migriert hat. Bitte habt ein wenig Geduld, während die Dokumentation aktualisiert wird.

2.4 Moderation

2.4.1 Befehle

Folgende Befehle sind für Moderatoren. Um diese auszuführen, benötigen Mitglieder entweder die Moderator*innen-Rolle oder müssen über ein entsprechendes Recht bei Discord verfügen.

ban

Syntax: `w#ban` [`@Mitglied`] [`Grund`]

Bannt ein Mitglied dauerhaft vom Server. Sofern Weemo dem Mitglied eine DM schicken kann, wird der Grund für den Ban an das Mitglied gesendet. Das Mitglied kann nach einem Ban dem Server nicht wieder beitreten. Dies löscht alle neueren Nachrichten des Mitglieds.

idban

Syntax: `w#idban` [`ID`] [`Grund`]

Bannt eine Nutzerin / einen Nutzer dauerhaft vom Server. Die Person kann nach einem Ban dem Server nicht beitreten. Der Befehl kann auch auf Personen angewandt werden, die den Server bereits verlassen oder noch nie betreten haben. Dies löscht alle neueren Nachrichten der Person. Dazu wird die `ID` der Person benötigt.

tempban

Syntax: `w#tempban` [`@Mitglied`] [`Dauer`] [`Grund`]

Bannt eine Nutzerin / einen Nutzer für die angegebene Zeit vom Server. Nach Ablauf der Zeit, wird das Mitglied entbannt. Dies löscht alle neueren Nachrichten des Mitglieds.

unban

Syntax: `w#unban [ID]`

Entbannt eine gebannte Person. Dazu wird die *ID* der Person benötigt.

mute

Syntax: `w#mute [@Mitglied] [Dauer] <Grund>`

Gibt einem Mitglied für die angegebene Dauer die Mute-Rolle und verweigert dem Mitglied auf diese Weise das schreiben und sprechen.

unmute

Syntax: `w#unmute [@Mitglied]`

Entfernt die Mute-Rolle vom Mitglied.

kick

Syntax: `w#kick [@Mitglied] [Grund]`

Alias: `raus`

Entfernt ein Mitglied vom Server. Sofern Weemo dem Mitglied eine DM schicken kann, wird der Grund für den Kick an das Mitglied gesendet. Das Mitglied kann nach einem Kick den Server wieder beitreten. Dies löscht keine Nachrichten des Mitglieds.

warn

Syntax: `w#warn [@Mitglied] [Grund]`

Verwarnt ein Mitglied. Sofern Weemo dem Mitglied eine DM schicken kann, wird der Grund für die Verwarnung an das Mitglied gesendet. Verwarnungen werden gespeichert und können mit *punishments* von Moderator*innen abgerufen werden.

purge

Syntax: `w#purge [Anzahl]`

Alias: `cc`

Löscht die letzten Nachrichten in einem Kanal. Die *Anzahl* der zu löschenden Nachrichten muss zwischen 1 und 150 liegen.

Nachrichten, die zu alt sind, können nicht von Weemo gelöscht werden.

punishments

Syntax: `w#punishments <Mitglied>`

Zeigt die Verwarnungen eines Mitglieds an.

Syntax: `w#punishments id <ID>`

Zeigt die Verwarnung mit der angegebenen ID an.

2.4.2 Modlog

Das Modlog speichert Ereignisse ab, die auf dem Server passieren. Es speichert gelöschte und geänderte Nachrichten, was der Automod gelöscht hat, wer verwarnt wurde und warum, wann welche Einstellungen geändert wurden und vieles mehr. Dies ist für Moderator*innen nützlich, um gelöschte Beleidigungen oder veränderte Gespräche nachzuvollziehen.

Der Modlog sollte ein eigener Textkanal sein, kann aber mit dem Log anderer Bots kombiniert werden. Wir empfehlen, den Modlog zu einem privatem Kanal zu machen, auf den nur Moderator*innen zugriff haben.

Einstellungen

Mit `w#modlog setchannel [logchannel]` kann ein Textkanal als Modlog-Kanal eingestellt werden.

Eine Übersicht, welche Module aktiv sind, kann mit `w#modlog` abgefragt werden. Durch die Eingabe von `w#modlog`, gefolgt von der Nummer den Moduls durch das Klicken eines Knopfes, kann eine Modul aktiviert/deaktiviert werden.

Es existieren folgende Module:

| Nummer | Log für | Beinhaltet |
|--------|-----------------------------|---|
| 1 | Gilden | <ul style="list-style-type: none"> • Serverregion aktualisiert • Serverinhaber*in gewechselt • Servername geändert • Servericon geändert • Verifizierungsstufe verändert • Mitglied gebannt • Mitglied entbannt • moderativer Befehl ausgeführt |
| 2 | Sprachkanal | <ul style="list-style-type: none"> • Sprachkanal betreten • Sprachkanal verlassen • Sprachkanal gewechselt |
| 3 | Kanal | <ul style="list-style-type: none"> • Textkanal erstellt • Textkanal gelöscht • Sprachkanal erstellt • Sprachkanal gelöscht |
| 4 | Bearbeitete Nachrichten | <ul style="list-style-type: none"> • Mitglied hat eine Nachricht bearbeitet |
| 5 | Server betreten & verlassen | <ul style="list-style-type: none"> • Mitglied hat den Server betreten • Mitglied hat den Server verlassen |
| 6 | Rollen | <ul style="list-style-type: none"> • Rolle erhalten • Rolle entfernt • Rolle erstellt • Rolle gelöscht |
| 7 | Nachrichten gelöscht | <ul style="list-style-type: none"> • Mitglied hat Nachricht gelöscht |
| 8 | Mitglieder | <ul style="list-style-type: none"> • Nickname geändert |
| 9 | Einladungen | <ul style="list-style-type: none"> • Einladung erstellt / gelöscht |

2.4.3 Automod

Eine Übersicht, welche Module aktiv sind, kann mit `w#automod` abgefragt werden. Durch die Eingabe von `w#automod`, gefolgt von der Nummer den Moduls durch das Klicken eines Knopfes, kann ein Modul aktiviert/deaktiviert werden.

Es existieren folgende Module:

| Nummer | Log für | Funktion |
|--------|---------------------------|---|
| 1 | Aktivieren / Deaktivieren | <ul style="list-style-type: none"> • De-/aktiviert den AutoMod |
| 2 | Einladungsfiler | <ul style="list-style-type: none"> • De-/aktiviert den Einladungsfilter |
| 3 | Wortfilter | <ul style="list-style-type: none"> • De-/aktiviert den Wortfilter |
| 4 | Capslockfilter | <ul style="list-style-type: none"> • De-/aktiviert den Capslockfilter |
| 5 | Scamfilter | <ul style="list-style-type: none"> • De-/aktiviert den Scamfilter |
| 6 | Wortliste | <ul style="list-style-type: none"> • Listet alle Wörter auf, die zum AutoMod hinzugefügt wurden. |

| Befehl | Beschreibung |
|--|--|
| <code>automod ignore</code> [@Rolle] | Fügt eine Rolle hinzu, die nicht vom AutoMod beachtet werden soll. Entfernt diese, sofern sie hinzugefügt wurde. |
| <code>automod filter</code> [Wort] | Fügt ein Wort zum Wortfilter hinzu. Entfernt das Wort, sofern es hinzugefügt wurde. |
| <code>automod maxcaps</code> [Max. Caps] | Konfiguriert die Prozentanzahl, die eine Nachricht maximal an Caps beinhalten darf. |
| <code>automod message</code> [Nachricht] | Konfiguriert die Nachricht, die gesendet werden soll, wenn ein Mitglied vom AutoMod verwarnt wird. |

Wortfilter

Der Wortfilter schlägt an, falls eines der Wörter in einer Nachricht vorkommt. Mit `w#automod filter [Wort]` können Wörter hinzugefügt und entfernt werden.

Einladungsfiler

Der Einladungsfiler erfasst Discord-Einladungslinks.

Capslockfilter

Der Capslockfilter löscht Nachrichten, deren Inhalt zu einem großteil aus Großbuchstaben besteht. `w#automod maxcaps [Prozentwert (Standardmäßig 50%)]` aktiviert oder deaktiviert den Capslockfilter.

Scamfilter

Der Scamfilter löscht Links zu Phishing-Seiten. Klicke **niemals** auf diese Links, dein Discord-Account kann dadurch gestohlen werden! Was Phishing-Seiten sind: <https://de.wikipedia.org/wiki/Phishing>.

Nachricht

Falls der Automod durchgreift, sendet Weemo eine Nachricht in den entsprechenden Chat. Diese Nachricht kann mit `w#automod message [Nachricht]` eingestellt werden. Durch das Einfügen von Platzhaltern in die Nachricht, wird diese beim senden auf die Nutzer personalisiert.

| Platzhalter | Beschreibung |
|------------------------|--------------------------------------|
| <code>%user%</code> | Name des Nutzers / der Nutzerin |
| <code>%mention%</code> | Erwähnung des Nutzers / der Nutzerin |

Warnung: Die Dokumentation könnte an einigen Stellen nicht mehr aktuell sein, da Weemo auf Slash-Commands migriert hat. Bitte habt ein wenig Geduld, während die Dokumentation aktualisiert wird.

2.5 Weemo spezial

2.5.1 Emojiquiz

Was ist das Emojiquiz?

Das Emojiquiz ist - wie der Name bereits verrät - ein Minispiel wo man anhand von Emojis das Wort erraten muss.

Für jedes erratene Wort gibt es je nach Schwierigkeit Cornichon-Punkte.

Wie wird es eingerichtet?

- Es muss ein Textkanal mit dem Namen `emojiquiz` erstellt werden, damit das losraten beginnen kann!
- Sollte ein Wort einen falschen Tipp / Schwierigkeitsgrad oder falsche Emotes aufweisen, wende dich bitte bei unserem Team auf dem Support Server.

Es startet nicht, was soll ich tun?

- Gib `w#quiz repair` ein, dann sollte das Emojiquiz starten. Bitte überprüfe auch, ob Weemo die Berechtigungen **Nachrichten verwalten**, **Links einbetten** und **Reaktionen hinzufügen** hat und ob der Textkanalname nur aus lateinischen Buchstaben besteht. Emotes können natürlich verwendet werden, aber der Textkanal **muss** das Wort `emojiquiz` beinhalten.

Was ist die Lösung zu diesem Emojiquiz?

- Unser Team verrät keine Lösungen aus dem Emojiquiz. Wenn dir ein Wort nicht einfällt, kannst du das aktuelle Emojiquiz mit dem Button **Überspringen** überspringen.

Weemo reagiert auf keinen Befehl?

- Weemo reagiert nicht länger in Emojiquiz-Kanälen auf Befehle. Bitte führe deinen gewünschten Befehl in einem anderen Kanal aus.

Befehle

| Befehl | Beschreibung |
|--------------------------|---|
| <code>quiz top</code> | Zeigt eine globale Top10-Liste mit den meisten Punkten aller User an. |
| <code>quiz repair</code> | Falls das Emojiquiz trotz richtiger Antwort nicht funktionieren sollte. |