

---

# **Weemo-Bot Dokumentation**

***Release 2.0.0***

**Weemo-Team**

**28.06.2023**



---

## Inhaltsverzeichnis

---

<b>1</b>	<b>Features</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Inhalte</b>	<b>5</b>
2.1	Befehle . . . . .	5
2.2	Weemo einrichten . . . . .	5
2.3	Häufige Fragen und Probleme . . . . .	8
2.4	Moderation . . . . .	11
2.5	Weemo's Minispiele . . . . .	15



Weemo • Ein frecher, aber dennoch sehr nützlicher Discord Bot. Frisch aus der Deepsea Metro.



# KAPITEL 1

---

## Features

---

- Informativen Befehlen
- Moderativen Befehlen
- Serverpunkten & Bestenlisten
- Reaction Roles
- Streamankündigungen
- Interaktions-Befehlen
- Minispielen
- Keksen
- ... und noch vielem mehr!



## 2.1 Befehle

### 2.1.1 Befehle eingeben

Befehle werden eingegeben, indem man `/befehl` Argumente eingibt. Der Prefix wird in der Anleitung jedoch nie mitgeschrieben, um es übersichtlicher zu halten.

In dieser Anleitung werden die Argument-Typen in Klammern dargestellt, damit man erkennt, dass es ein Argument ist. Die Klammern dürfen nicht mitgeschrieben werden.

Wenn in der Anleitung also `emoteurl [Emoji]` steht, dann muss auf Discord `„/emoteurl“` eingegeben werden.

[Argument-Typ] ist ein notwendiges Argument, <Argument-Typ> ein optionales.

### 2.1.2 Befehlsübersicht

Alle Befehle können mit `/help` gefunden werden. Mit `/help <Befehl>` kann man optional den Befehlssyntax eines Befehls aufrufen.

## 2.2 Weemo einrichten

### Inhalte

- *Weemo einrichten*
  - *Moderation*
    - \* *Moderations-Logbuch*
    - \* *Automatische Moderation*

- \* *Wichtige Befehle*
- *Soziales*
  - \* *Das Profil [Serverübergreifend]*
  - \* *Splatoon 3 Karte [Serverübergreifend]*
  - \* *Nintendo-Switch-Freundescode [Serverübergreifend]*
- *Nützliches*
  - \* *Levelrollen*
  - \* *Private Kanäle*
  - \* *Begrüßung und Verabschiedung*
  - \* *Emojuquiz*
- *Abschließend*

Hallo und Danke, dass du dich für Weemo entschieden hast. Im Folgenden werde ich euch zeigen, welche Einstellungen ihr machen könnt, damit Weemo auf eurem Server optimal funktioniert. Das ganze wird in drei Kategorien eingeteilt: **Moderation**, **Nützliches** und **Soziales**.

### 2.2.1 Moderation

Falls Weemo den Server moderieren soll, ist es wichtig, dass ihr diese Einstellung vornehmt:

#### Moderations-Logbuch

Weemo ist in der Lage, bestimmte Aktionen in einem Textkanal, dem *Modlog*, zu loggen. Erstellt dazu einen Kanal, der am besten nur für Logs da ist. Nutzt dann `/modlog settings` zum aktivieren der Funktion.

#### Automatische Moderation

Einige Sachen kann Weemo auch von alleine Moderieren. Seht euch dazu einmal den *Automod* an.

#### Wichtige Befehle

Für die Moderatoren gibt es einige wichtige Befehle, die nicht eingerichtet werden müssen. Um eine Übersicht über diese, sowie deren Syntax zu erhalten, gebt `/tag view modhelp` auf dem Weemo HQ ein oder seht euch die *Befehle für Moderator\*innen* an.

### 2.2.2 Soziales

Weemo bietet verschiedene Möglichkeiten, soziale Profile aufzustellen. Dies muss jedoch jedes Mitglied für sich persönlich einrichten.

### Das Profil [Serverübergreifend]

Das Profil enthält allgemeine Informationen über euch. Mit `/help profile` könnt ihr sehen, wie ihr es einrichtet. Mit `/birthday` fügt ihr euren Geburtstag hinzu.

### Splatoon 3 Karte [Serverübergreifend]

Die Karte enthält Informationen über eure Splatoon 3 Ränge. Die Anleitung zum Einrichten ist unter `/help card`.

### Nintendo-Switch-Freundescode [Serverübergreifend]

Euren Freundescode kann man mit `/fc` speichern und auch wieder abrufen.

## 2.2.3 Nützliches

### Levelrollen

Falls ihr für besonders aktive Mitglieder Rollen verteilen wollt, findet ihr bei `/levelroles` mehr Informationen dazu.

### Private Kanäle

Damit euer Server Private Kanäle nutzen kann, müsst ihr vorher mit `/roomcategory set [Kategorie]` eine Kategorie für die Kanäle festlegen.

### Begrüßung und Verabschiedung

Um Mitglieder auf dem Server automatisch zu begrüßen und zu verabschieden, nutzt `/joinmessage` und `/leavemessage`. Um einem neuen Mitglied eine Rolle zuzuweisen, nutzt `/joinrole`.

### Emojiquiz

Weemo hat ein *Emojiquiz*. Nutzt `/emojiquiz` um es auf eurem Server einzurichten oder probiert es auf dem Weemo HQ im `#emojiquiz` einfach mal aus.

## 2.2.4 Abschließend

Dies sind alle Befehle, die man einrichten muss. Viele weitere Funktionen funktionieren von vorne herein. Probiert euch einfach aus. Bei Fragen, helfen euch die Agenten gerne.

## 2.3 Häufige Fragen und Probleme

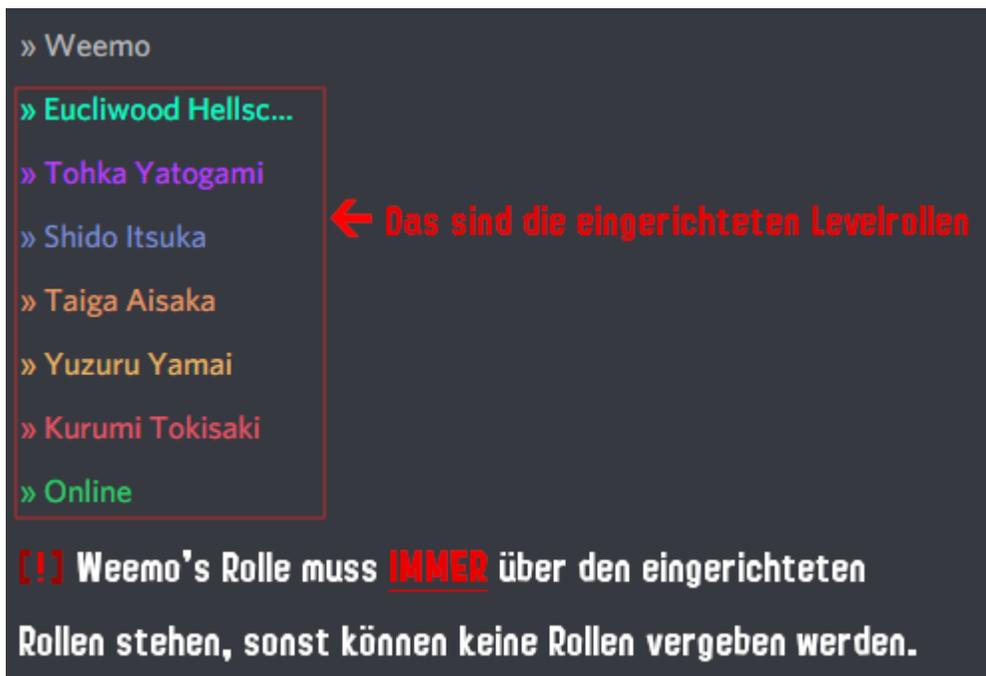
### Inhalte

- *Häufige Fragen und Probleme*
  - *Weemo verteilt die Rollen nicht*
  - *Wie komme ich in die Rolleneinstellungen?*
  - *Wie bekomme ich eine ID und was ist das?*
    - \* *Was ist eine ID?*
    - \* *Wie bekomme ich eine ID?*
  - *Weemo reagiert nicht, was soll ich tun?*
    - \* *Weemos Status überprüfen*
    - \* *Weemos Berechtigungen überprüfen*
    - \* *Falls das alles nicht geklappt hat*

### 2.3.1 Weemo verteilt die Rollen nicht

*Weemo verteilt die Levelrollen/ReactionRoles nicht. Was muss ich tun?*

1. Kontrolliere ob Weemo das Recht *Rollen verwalten* oder *Administrator* hat. Gehe dazu zu *Weemos Berechtigungen* und aktiviere entweder *Rollen verwalten* oder *Administrator*.
2. Gehe in die *Rolleneinstellung* und verschiebe Weemos Rolle über die Rollen, die Weemo verteilen soll. Weemo kann nur Rollen verteilen, die unter ihrer höchsten Rolle sind.



## 2.3.2 Wie komme ich in die Rolleneinstellungen?

Zuerst in die *Servereinstellungen*, dann zu *Rollen*. Falls du die Berechtigungen einer Rolle ändern willst, wähle diese Rolle aus und gehe auf *Berechtigungen*.

## 2.3.3 Wie bekomme ich eine ID und was ist das?

### Was ist eine ID?

Eine ID ist eine lange Zahl, die von Discord genutzt wird, um Elemente auseinanderzuhalten.

Zwei Gedankenspiele:

Stell dir vor, du schreibst eine Nachricht. Zwei Sekunden später schreibst du versehentlich die gleiche Nachricht in den selben Kanal. Nun willst du die zweite Nachricht löschen. Wie kannst du Discord mitteilen, dass du nur die zweite der beiden identischen Nachrichten löschen willst?

Stell dir vor, dein Nutzernamen ist *Alice#1234*. Nun änderst du ihn zu *Bob#4321*. Doch dein Server wurde von *Alice#1234* erstellt. Wie erkennt Discord, dass der Server immer noch dir gehört, obwohl dein Name anders ist?

Darum bekommt jeder Nutzer, jeder Server, jeder Kanal, jedes Emoji, jede Nachricht und eigentlich alles auf Discord eine ID. Diese ID ist eine 16 bis zwanzigstellige Zahl und sieht zum Beispiel so aus: 452763583348998155. Einmal vergeben, kann diese ID kein zweites mal vorkommen und nicht geändert werden. Discord arbeitet nur mit IDs, auch wenn sie meist nicht angezeigt werden.

Zwei identische Nachrichten von der gleichen Person haben zwei verschiedene IDs. So kann Discord sie unterscheiden. Bei deinem Server ist als Owner nicht dein Name, sondern deine ID gespeichert. Änderst du deinen Nutzernamen, ist das egal, da die ID die gleiche bleibt.

### Wie bekomme ich eine ID?

Es gibt drei Arten, eine ID herauszufinden:

1. Erwähne den Kanal, den Nutzer oder die Rolle dessen ID du bekommen möchtest. Schreibe dann direkt vor die Erwähnung ein Backslash (das ist dieses Zeichen: \) Die Nummer, die Discord nach dem Senden der Nachricht anzeigt ist die ID. Die Klammern und Sonderzeichen um die Nummer herum sind kein Teil der ID.

**Warnung:** Die Personen und Rollen erhalten trotzdem einen Ping.

2. Schalte den Entwicklermodus von Discord ein. Gehe dazu auf *Einstellungen > Verhalten* und aktiviere *Entwicklermodus*. Wenn du nun einen Nutzer, einen Kanal oder eine Rolle mit der rechten Maustaste anklickst (oder auf dem Handy lange gedrückt hältst) kannst du über **ID kopieren** die ID kopieren.

---

**Bemerkung:** Auf dem Handy musst du im Menü ggf. nach unten scrollen, um den Punkt **ID kopieren** zu sehen.

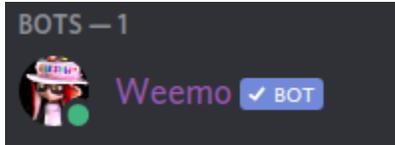
---

3. Nutze die Befehle `roleinfo`, `userinfo`, `channelinfo` bzw. `serverinfo`. Weemo wird euch auch dort die ID anzeigen.

## 2.3.4 Weemo reagiert nicht, was soll ich tun?

### Weemos Status überprüfen

Suche nach Weemo in der Mitglieder-Liste auf der rechten Seite.



**Falls** der Punkt neben Weemos Profilbild grau ist:

- dann ist Weemo offline. Du musst kurz warten, bis Weemo wieder online ist.
- Sollte Weemo länger offline sein, kannst du auf dem [Weemo HQ](#) nachschauen, wann Weemo voraussichtlich neu gestartet wird.

**Falls** der Punkt neben Weemos Profilbild grün ist:

- dann ist Weemo online

**Falls** Weemo nicht in der Liste ist:

- dann kann Weemo den Kanal nicht sehen.
- Ändere die Rechte, so dass Weemo den Kanal sehen kann.

*(Auf größeren Servern kann es passieren, dass Mitglieder, die offline sind, nicht angezeigt werden. In diesem Fall musst du Weemos Online-Status über die Mitgliederliste des Servers oder über andere Bots herausfinden.)*

### Weemos Berechtigungen überprüfen

Gehe in die *Rolleneinstellung* und überprüfe Weemos Berechtigungen.

- Weemo braucht die Rechte *Kanäle ansehen*, *Nachrichten senden* und *Links einbetten*.
- Alternativ geht auch das Recht *Administrator*.

In privaten Kanälen muss Weemo zusätzlich dem Kanal hinzugefügt werden:

- Am Computer:
  - Gehe in den Kanaleinstellungen auf *Mitglied oder Rolle hinzufügen* (in der Kategorie *Privater Kanal*) und füge Weemo hinzu.
- Am Handy oder über *Erweiterten Berechtigungen*:
  - Gehe in die Kanaleinstellungen.
  - Füge Weemos Rolle hinzu, sofern nicht schon getan.
  - Aktiviere *Kanal zeigen*, *Nachrichten senden* und *Links einbetten*.

## Falls das alles nicht geklappt hat

- Tritt dem [Weemo HQ](#) bei und frage bei Support nach.

## 2.4 Moderation

### 2.4.1 Befehle

Folgende Befehle sind für Moderator\*innen. Um diese auszuführen, benötigen Mitglieder entweder die Moderator\*innen-Rolle oder müssen über ein entsprechendes Recht bei Discord verfügen.

#### **ban**

Syntax: `/ban` [`@Mitglied`] `<Grund>`

Bannt ein Mitglied dauerhaft vom Server. Sofern Weemo dem Mitglied eine DM schicken kann, wird der Grund für den Ban an das Mitglied gesendet. Das Mitglied kann nach einem Ban dem Server nicht wieder beitreten. Dies löscht alle neueren Nachrichten des Mitglieds.

#### **idban**

Syntax: `/idban` [`ID`] `<Grund>`

Bannt eine Nutzerin / einen Nutzer dauerhaft vom Server. Die Person kann nach einem Ban dem Server nicht beitreten. Der Befehl kann auch auf Personen angewandt werden, die den Server bereits verlassen oder noch nie betreten haben. Dies löscht alle neueren Nachrichten der Person. Dazu wird die *ID* der Person benötigt.

#### **tempban**

Syntax: `/tempban` [`@Mitglied`] [`Dauer`] `<Grund>`

Bannt eine Nutzerin / einen Nutzer für die angegebene Zeit vom Server. Nach Ablauf der Zeit, wird das Mitglied entbannt. Dies löscht alle neueren Nachrichten des Mitglieds.

#### **unban**

Syntax: `/unban` [`ID`]

Entbannt eine gebannte Person. Dazu wird die *ID* der Person benötigt.

#### **mute**

Syntax: `/mute` [`@Mitglied`] [`Dauer`] `<Grund>`

Setzt ein Mitglied für die angegebene Zeit in den Timeout. In dieser Zeit kann das Mitglied keine Nachrichten schreiben oder Sprachkanäle betreten.

### unmute

Syntax: /unmute [@Mitglied]

Hebt den Timeout für das Mitglied auf.

### kick

Syntax: /kick [@Mitglied] <Grund>

Entfernt ein Mitglied vom Server. Sofern Weemo dem Mitglied eine DM schicken kann, wird der Grund für den Kick an das Mitglied gesendet. Das Mitglied kann nach einem Kick den Server wieder beitreten. Dies löscht keine Nachrichten des Mitglieds.

### warn

Syntax: /warn [@Mitglied] [Grund]

Verwarnt ein Mitglied. Sofern Weemo dem Mitglied eine DM schicken kann, wird der Grund für die Verwarnung an das Mitglied gesendet. Verwarnungen werden gespeichert und können mit *punishments* von Moderator\*innen abgerufen werden.

### purge

Syntax: /purge [Anzahl]

Löscht die letzten Nachrichten in einem Kanal. Die *Anzahl* der zu löschenden Nachrichten muss zwischen 1 und 150 liegen.

### punishments

Syntax: /punishments member <Mitglied>

Zeigt die Verwarnungen eines Mitglieds an.

Syntax: /punishments id <ID>

Zeigt die Verwarnung mit der angegebenen ID an.

Syntax: /punishments delete <ID>

Löscht die Verwarnung mit der angegebenen ID.

## 2.4.2 Modlog

Das Modlog speichert Ereignisse ab, die auf dem Server passieren. Es speichert gelöschte und geänderte Nachrichten, was der Automod gelöscht hat, wer verwarnt wurde und warum, wann welche Einstellungen geändert wurden und vieles mehr. Dies ist für Moderator\*innen nützlich, um gelöschte Beleidigungen oder veränderte Gespräche nachzuvollziehen.

Der Modlog sollte ein eigener Textkanal sein, kann aber mit dem Log anderer Bots kombiniert werden. Wir empfehlen, den Modlog zu einem privatem Kanal zu machen, auf den nur Moderator\*innen zugriff haben.

## Einstellungen

Mit `/modlog setchannel [logchannel]` kann ein Textkanal als Modlog-Kanal eingestellt werden.

Eine Übersicht, welche Module aktiv sind, kann mit `/modlog settings` abgefragt werden. Durch die Eingabe von `/modlog settings`, gefolgt von der Nummer den Moduls durch das Klicken eines Knopfes, kann eine Modul aktiviert/deaktiviert werden.

Es existieren folgende Module:

Nummer	Log für	Beinhaltet
1	Allgemein	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mitglied gebannt</li> <li>• Mitglied entbannt</li> <li>• Mitglied stummgeschaltet</li> <li>• Moderativer Befehl ausgeführt</li> </ul>
2	Sprachkanal	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprachkanal betreten</li> <li>• Sprachkanal verlassen</li> <li>• Sprachkanal gewechselt</li> </ul>
3	Kanal	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Textkanal erstellt</li> <li>• Textkanal gelöscht</li> <li>• Sprachkanal erstellt</li> <li>• Sprachkanal gelöscht</li> </ul>
4	Bearbeitete Nachrichten	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mitglied hat eine Nachricht bearbeitet</li> </ul>
5	Server betreten & verlassen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mitglied hat den Server betreten</li> <li>• Mitglied hat den Server verlassen</li> </ul>
6	Rollen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rolle erhalten</li> <li>• Rolle entfernt</li> <li>• Rolle erstellt</li> <li>• Rolle gelöscht</li> </ul>
7	Nachrichten gelöscht	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mitglied hat Nachricht gelöscht</li> </ul>
8	Mitglieder	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nickname geändert</li> </ul>
9	Einladungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Einladung erstellt / gelöscht</li> </ul>

### 2.4.3 Automod

Eine Übersicht, welche Module aktiv sind, kann mit `/automod settings` abgefragt werden. Durch die Eingabe von `/automod settings`, gefolgt von der Nummer des Moduls durch das Klicken eines Knopfes, kann ein Modul aktiviert/deaktiviert werden.

Es existieren folgende Module:

Nummer	Log für	Funktion
1	Aktivieren / Deaktivieren	<ul style="list-style-type: none"><li>• De-/aktiviert den AutoMod</li></ul>
2	Einladungsfiler	<ul style="list-style-type: none"><li>• De-/aktiviert den Einladungsfiler</li></ul>
3	Wortfilter	<ul style="list-style-type: none"><li>• De-/aktiviert den Wortfilter</li></ul>
4	Capslockfilter	<ul style="list-style-type: none"><li>• De-/aktiviert den Capslockfilter</li></ul>
5	Scamfilter	<ul style="list-style-type: none"><li>• De-/aktiviert den Scamfilter</li></ul>
6	Wortliste	<ul style="list-style-type: none"><li>• Listet alle Wörter auf, die zum AutoMod hinzugefügt wurden.</li></ul>

#### Rollen

Mit `/automod ignore [@Rolle]` können Rollen hinzugefügt werden, die nicht vom AutoMod beachtet werden sollen. Bei einer weiteren Eingabe mit der gleichen Rolle wird diese aus dieser Liste entfernt.

#### Wortfilter

Der Wortfilter schlägt an, falls eines der Wörter in einer Nachricht vorkommt. Mit `/automod filter [Wort]` können Wörter hinzugefügt und entfernt werden.

#### Einladungsfiler

Der Einladungsfiler erfasst Discord-Einladungslinks.

## Capslockfilter

Der Capslockfilter löscht Nachrichten, deren Inhalt zu einem Großteil aus Großbuchstaben besteht. `/automod maxcaps [Prozentwert (Standardmäßig 50%)]` aktiviert oder deaktiviert den Capslockfilter.

## Scamfilter

Der Scamfilter löscht Links zu Phishing-Seiten. Klicke **niemals** auf diese Links, dein Discord-Account kann dadurch gestohlen werden! Was Phishing-Seiten sind, findest du hier: <https://de.wikipedia.org/wiki/Phishing>.

## Nachricht

Falls der Automod durchgreift, sendet Weemo eine Nachricht in den entsprechenden Chat. Diese Nachricht kann mit `/automod message [Nachricht]` eingestellt werden. Durch das Einfügen von Platzhaltern in die Nachricht, wird diese beim senden auf die Nutzer personalisiert.

Platzhalter	Beschreibung
<code>%user%</code>	Name des Nutzers / der Nutzerin
<code>%mention%</code>	Erwähnung des Nutzers / der Nutzerin

## 2.5 Weemo's Minispiele

---

**Bemerkung:** In diesem Bereich werden nur die Minispiele erklärt, bei denen Einstellungen vorgenommen werden können.

---

### 2.5.1 Emojiquiz

#### Was ist das Emojiquiz?

Das Emojiquiz ist - wie der Name bereits verrät - ein Minispiel wo man anhand von Emojis das Wort erraten muss.

Für jedes erratene Wort gibt es je nach Schwierigkeit Cornichon-Punkte.

#### Wie wird es eingerichtet?

- Es kann ein Kanal mit dem Namen *emojiquiz* erstellt werden.
- Möchtest du jedoch einen eigenen Namen festlegen, kannst du dieses mit `/emojiquiz setchannel` konfigurieren.

### Es startet nicht, was soll ich tun?

- Gebe `/emojquiz settings` ein und schaue nach, ob Weemo den Kanal aufgelistet hat.
- Überprüfe, ob Weemo die Berechtigungen **Nachrichten verwalten**, **Links einbetten** und **Reaktionen hinzufügen** hat.
- Falls Weemo die benötigten Berechtigungen hat, gebe `/emojquiz repair` ein.

### Was ist die Lösung zu diesem Emojquiz?

- Unser Team verrät keine Lösungen aus dem Emojquiz. Wenn dir ein Wort nicht einfällt, kannst du das aktuelle Emojquiz mit dem Button Überspringen überspringen.

### Was bedeuten die Reaktionen?

- bedeutet, dass du falsch liegst.
- bedeutet, dass du sehr nah an dem gesuchten Begriff liegst.

### Befehle

Befehl	Beschreibung
<code>leaderboard emojquiz</code>	Zeigt eine globale Top 10-Liste mit den meisten Punkten aller User an.
<code>emojquiz help</code>	Erklärt das Emojquiz.
<code>emojquiz settings</code>	Zeigt die aktuellen Einstellungen.
<code>emojquiz setchannel</code>	Optional: Setzt den Kanal fest, in dem das Emojquiz gespielt werden soll.
<code>emojquiz repair</code>	Repariert das Emojquiz, sollte es nicht wie erwartet funktionieren.

## 2.5.2 GuessTheNumber

### Spielprinzip

Weemo sucht eine zufällige Zahl aus. Du musst versuchen, diese Zahl zu erraten. Gelingt dir das, erhältst du einen Punkt und eine weitere Runde beginnt.

### Befehle

Befehl	Beschreibung
<code>leaderboard guessthenumber</code>	Zeigt eine globale Top 10-Bestenliste der User, die die meisten Zahlen erraten haben.
<code>guessthenumber setchannel [#Textkanal]</code>	Konfiguriert den Textkanal, in dem GuessTheNumber gespielt werden soll.
<code>guessthenumber reset</code>	Entfernt den Textkanal, in dem GuessTheNumber gespielt werden soll.

## 2.5.3 Antonymquiz

### Spielprinzip

Weemo gibt dir einen zufälligen Begriff vor, dessen Antonym („Gegenteil“) du erraten musst. Wenn du ein Antonym richtig erraten hast, erhältst du, je nach Schwierigkeitsstufe, eine gewisse Anzahl an Cornichon-Punkten.

### Befehle

Befehl	Beschreibung
leaderboard antonymquiz	Zeigt eine globale Top 10-Bestenliste der User, die die meisten Antonyme erraten haben.
antonymquiz setchannel [#Textkanal]	Konfiguriert den Textkanal, in dem Antonymquiz gespielt werden soll.
antonymquiz settings	Zeigt die aktuellen Einstellungen an.